**웹페이지 “OX몰” 프로젝트 기획안**

**- ‘당근마켓’과 ‘에브리타임’을 벤치마킹한 대학생 중고마켓 플랫폼**



**과목: 데이터베이스 (8728)**

**담당 교수: 신문선 교수님**

**팀원 : 202020963유제희**

**201821013이종민**

**202021042정현주텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

**1. 개요**

**1.1. 프로젝트 시행 목적 및 기대효과**

- ‘에브리타임’이라는 앱에서 장터게시판의 단점을 보완하여 편리성 증대.

- ‘당근마켓’이라는 앱과 같이 회원의 범위를 좁혀 중고거래의 신뢰성을 높이기 위함.

- 대학생끼리 무료 나눔 및 교환 거래를 통해 재활용의 기회를 제공

대학생 관련 앱인 ‘에브리타임’의 장터게시판을 보면 사진과 글만 쓸 수 있어 구매자나 판매자 입장에서 불편한 사례들이 많았다. 또한, 익명이면서 서로 쪽지로 이야기를 주고받다 보니 중간에 누군가 연락을 끊어도 방도가 없다. 이 프로젝트에선 ‘에브리타임’의 단점을 보완하여 물건 필터 기능 및 태그기능 등을 넣어 사용자들의 편리성을 증대하도록 한다.

‘당근마켓’이라는 중고거래 앱이 성공한 요인은 ‘지역별 커뮤니티’이다. 함부로 타 지역의 사람이 거래할 수 없도록 하는 기능 때문에 같은 지역이라는 집결성을 통해 신뢰할 수 있는 커뮤니티를 만들었다. 이 프로젝트도 건국대학교로 커뮤니티의 범위를 좁혀 거래의 신뢰성을 높일 수 있도록 한다.

중고거래 뿐만 아니라 무료 나눔 및 교환 카테고리를 통해 쓸모 없어진 물건의 버림을 최소화하고 재활용의 기회를 제공할 수 있도록 한다.

**2. 프로젝트 추진계획**

**2.1. 업무 계획**

\* 웹페이지 설계

- 인증절차를 이용한 회원가입 페이지

- 한 눈에 보기 쉬운 홈페이지 구성

- 투명한 정보 공개

\* DB 구축

- ER모델 및 스키마 설계

- 연산자를 활용한 물건 찾기 설계

- 웹페이지에서 회원정보나 물건 등 수정내역 시 업데이트 되도록 설계

\* 웹 서버 연결

- MySQL 설정 값 변경

-MySQL system DB 생성

-MySQL과 PHP 연동

**2.2. 팀원 별 역할**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 이종민 | 유제희 | 정현주 |
| - HTML, CSS를 활용한 홈페이지 설계  - 홈페이지 아이디어 설계 | - JavaScript를 활용한 웹페이지 동적할당  - 웹서버 연결 및 관리 | - MySQL을 활용한 DB 설계 및 수정  - ER 모델 및 스키마 설계 |

**2.3. 시스템 구축 환경**

|  |  |
| --- | --- |
| 홈페이지 설계 | HTML(Notepad++), CSS(Notepad++), JavaScript |
| DB | MySQL |
| 서버 | Apache, PHP |

**3. 구축 일정**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 내용 | | 소요기간 |
| 홈페이지 설계 | 홈페이지의 전체적인 틀과 페이지 수 및 그 외 편의성 고려 | | 05.04(수) ~ 05.11(수) |
| DB구조 설계 | ER모델 및 스키마 수립 | | 05.07(토) ~ 05.12(목) |
| DB | 설계 | ER모델을 바탕으로 DB설계 | 05.12(목) ~ 05.20(금) |
| 오류 | 홈페이지 및 웹서버와 연동해보면서 오류 수정 | 05.20(금) ~ 06.04(토) |
| 홈페이지 | HTML | 페이지 제작 | 05.11(수) ~ 05.16(월) |
| CSS | 페이지 디자인 설계 | 05.17(화) ~ 05.20(금) |
| JavaScript | 페이지 동적할당 | 05.21(토) ~ 05.25(화) |
| Apache | 페이지와 DB연동 | 05.20(금) ~ 05.29(일) |